

ウォーハンマー40,000 バトル入門

オフィシャルアップデート バージョン1.0a

我々はルール作成に万全を期しているが、それでもミスが紛れ込んだり、あるいはルールの解決手順が不明確であったりすることもある。このドキュメントではルールの訂正を行うとともに、プレイヤーから多く寄せられた質問に対して回答する。このアップデートは継続的に行われるため、それぞれのオフィシャルアップデートにはバージョン番号が振られている：変更が行われるたびにこのバージョン番号も書き換えられ、以前のバージョンからの最新の変更点については赤色で強調される。バージョン番号の数字の後にアルファベットが振られている場合、例えばバージョン1.1aなどと書かれている場合、これはその言語独自のバージョンであることを表し、翻訳上の不具合や誤記についての訂正が追加されている。

エラッタ

冊子版 1 ページ (PDF 版 2 ページ)

『戦いの道具』の2文目を以下のように修正する：

“ウォーハンマー 40,000 における長さは mv (25.4 ミリメートル) という長さで表される。”

冊子版 2 ページ (PDF 版 3 ページ)

『退却』の2文目を以下のように変更する：

“退却を行う場合、そのユニットはあらゆる敵兵から 1mv より遠く離れた位置で移動を終了しなければならない。”

冊子版 6 ページ (PDF 版 7 ページ)

『3. ダメージの割り振り』の1文目を以下のように変更する：

“ダメージの割り振り：攻撃がダメージを与えることに成功した場合、攻撃対象ユニット側のプレイヤーは、ユニット内の好きな兵にダメージを割り振ること（攻撃側ユニットから見て射程外であったり射線の通っていない兵に対してもダメージを割り振ることは可能である）。”

冊子版 7 ページ (PDF 版 8 ページ)

『3. 警戒射撃』の3文目を以下のように変更する：

“敵軍の突撃フェイズに行われるという点、そして射撃する兵の【射】およびあらゆる修正を無視して出目6のみでヒットするという点を除き、警戒射撃は通常の射撃と同様に解決される。”

冊子版 8 ページ (PDF 版 9 ページ) ——

『降車』の第2文を以下のように修正する：

“ユニットが降車を行う場合、兵員輸送ビークルから 3mv 以内、かつあらゆる敵兵の 1mv 以内に入らないような位置に全ての兵を配置すること。”

冊子版 14 ページ (PDF 版 13 ページ) ——戦争あるのみ、

『パワーレベル』の2文目を以下のように変更する：

“両アーミーのパワーレベルが等しかった場合は、戦場の分割を行なった方のプレイヤーがアンダードッグとなる。”